



# JAKUB KACZOR

GAME DEVELOPER

570 035 405

j.kaczor06@gmail.com

jkaczor6.github.io/portfolio

Kraków, PL

## Edukacja

### Zespół Szkół Mechanicznych nr 3

2021-2026

Specjalizacja: Technik Programista

## Silniki i Narzędzia

Unreal Engine 5

Unity

Visual Studio, Git, Blender, Aseprite

## Języki

C++

C#

Blueprints

Angielski zaawansowany

## Umiejętności

Praca w grupie

Prawo jazdy kat. B

Punktualność

Precyzja

Obsługa MS Office

Komunikatywność

Umiejętność szybkiego uczenia

## O mnie

Tworzę gry komputerowe z wykorzystaniem silników Unreal Engine 5 (C++/Blueprint) oraz Unity (C#). Rozwijam swoje umiejętności poprzez projekty własne i szkolne, a także samodzielną naukę. Interesuję się tworzeniem oprogramowania od strony technicznej i kreatywnej. Regularnie biorę udział w kursach online i śledzę nowinki technologiczne. W przyszłości chciałbym rozwijać się jako programista i pracować przy profesjonalnych projektach IT. Fascynuje mnie projektowanie mechanik rozgrywki oraz budowanie immersyjnych światów gier. Tworzę własne prototypy i eksperymentuję z różnymi gatunkami i stylami graficznymi.

## Doświadczenie

### Monter i serwisant urządzeń mechatronicznych

07.2023-08.2023

### RevolMatic

Montaż i serwisowanie, szlifowanie blach, programowanie płytek PCB, lutowanie przewodów

### Magazynier

02.2026-Obecnie

### LogiSteed S.A

Obsługa wózka widłowego, przyjmowanie dostaw, wysyłanie przesyłek